

**TD n° 6 : Applications linéaires et Matrices (1)****Exercice 1**Soit  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ 

$$(x, y) \mapsto (x - 2y, -x + 2y, 2x - 4y)$$

- Montrer que  $f$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}^3$ .
- Déterminer un vecteur qui engendre  $\text{Ker}(f)$ .
- Montrer que  $\text{Im}(f)$  est le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  engendré par  $u = (1, -1, 2)$ .

**Exercice 2**Soit  $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ 

$$(x, y, z, t) \mapsto (x + z + 2t, y + z + t, 2x + 2y + 4z + 6t)$$

- Montrer que  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^4, \mathbb{R}^3)$ , puis déterminer le rang de  $f$  et donner une base de  $\text{Im}(f)$ .
- En déduire la dimension de  $\text{Ker}(f)$  et vérifier que les vecteurs  $u = (1, 1, -1, 0)$  et  $v = (2, 1, 0, -1)$  en forment une base.

**Exercice 3**Soient  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^p, \mathbb{R}^n)$  et  $F$  un s.e.v. de  $\mathbb{R}^p$ .

- Montrer que  $f(F)$  est un s.e.v. de  $\mathbb{R}^n$ , puis que  $\dim f(F) \leq \dim F$ .
- Déterminer  $f(F)$  lorsque  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - y + 2z = 0\}$  et  $f$  est l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  défini par :  $f((x, y, z)) = (2x - y + 4z, -x + 3y - 2z, 3x + 5y + 6z)$ .

**Exercice 4**Soit  $f$  un endomorphisme de  $\mathbb{R}^n$ .

- Montrer que, si  $\text{rg}(f) = 1$ , alors il existe  $\lambda \in \mathbb{R}$  tel que  $f \circ f = \lambda f$ . Réciproque ?
- Soit  $g \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n)$ , montrer que si  $\text{Im}(f) \cap \text{Ker}(g) = \{0_{\mathbb{R}^n}\}$ , alors  $\text{rg}(g \circ f) = \text{rg}(f)$ .

**Exercice 5**a) Soit  $A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = y\}$  et  $B = \text{Vect}\{(1, 1, 1)\}$ . Construire un endomorphisme  $f$  de  $\mathbb{R}^3$  tel que  $\text{Ker}(f) = A$  et  $\text{Im}(f) = B$ .b) Soient  $A$  et  $B$  deux sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^n$ . Trouver une condition nécessaire et suffisante portant sur  $A$  et  $B$  pour qu'il existe un endomorphisme  $f$  de  $\mathbb{R}^n$  vérifiant  $\text{Ker}(f) = A$  et  $\text{Im}(f) = B$ .**Exercice 6**Soit  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n)$ . On suppose qu'il existe  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $x \neq 0_{\mathbb{R}^n}$ , tel que  $(f(x), f^2(x), \dots, f^n(x))$  soit une base de  $\mathbb{R}^n$ , où  $f^k$  désigne  $\underbrace{f \circ \dots \circ f}_{k \text{ fois}}$ .

- Montrer que  $f$  est un automorphisme de  $\mathbb{R}^n$ .
- Montrer que  $\mathcal{B} = (x, f(x), \dots, f^{n-1}(x))$  est une base de  $\mathbb{R}^n$ .
- Montrer qu'il existe des réels  $a_0, a_1, \dots, a_{n-1}$  tels que  $f^n = \sum_{k=0}^{n-1} a_k f^k$ .

**Exercice 7**Soit  $u \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^n)$ . On note  $u^2$  l'application  $u \circ u$ .Montrer que : 1)  $u^2 = 0 \iff \text{Im}(u) \subset \text{Ker}(u)$ 2)  $\text{Ker}(u) = \text{Ker}(u^2) \iff \text{Im}(u) \cap \text{Ker}(u) = \{0_{\mathbb{R}^n}\}$ .**Exercice 8**Soient  $f$  et  $g$  deux endomorphismes de  $\mathbb{R}^n$ .

- Montrer que :  $\text{Im}(g \circ f) \subset \text{Im}(g)$  et  $\text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(g \circ f)$ .
- Montrer que, si  $f \circ g = \text{Id}_{\mathbb{R}^n}$ , alors :  $\text{Im}(g \circ f) = \text{Im}(g)$  et  $\text{Ker}(f) = \text{Ker}(g \circ f)$ .

## Indications pour les exercices du TD n° 6

Ex. 1 : a) ok ; b) résoudre  $f((x, y)) = 0_{\mathbb{R}^3}$  ; c) calculer l'image des vecteurs de la base canonique.

Ex. 2 : a) calculer le rang du système formé des images des vecteurs de la base canonique de  $\mathbb{R}^4$  ; b) théorème du rang, puis vérifier que la famille donnée est libre et dans  $\text{Ker}(f)$ .

Ex. 3 : 1. vérifier la définition d'un s.e.v., puis utiliser une base de  $F$  pour trouver une famille génératrice de  $f(F)$  ; 2. trouver une base de  $F$  et appliquer 1.

Ex. 4 : 1. utiliser une base  $(a)$  de  $\text{Im}(f)$  pour calculer  $f \circ f(x)$  ; 2. montrer que l'image par  $g$  d'une base de  $\text{Im}(f)$  est une base de  $\text{Im}(g \circ f)$ .

Ex. 5 : a) compléter une base de  $A$  en une base de  $\mathbb{R}^3$  puis construire une application linéaire telle que  $A \subset \text{Ker}(f)$  et  $\text{Im}(f) = B$  ; b) raisonner par double implication ; construire une application linéaire de noyau  $A$  et d'image  $B$  en complétant une base de  $A$  pour obtenir une base de  $\mathbb{R}^n$ .

Ex. 6 : 1. vérifier que  $f$  est surjectif ; 2. montrer que  $\mathcal{B}$  est libre en partant d'une combinaison linéaire nulle et en composant par  $f$  ; 3. vérifier que l'égalité est vraie pour  $x$  puis pour tous les vecteurs de  $\mathcal{B}$ .

Ex. 7 : raisonner par implication directe et réciproque en exploitant les définitions de l'image et du noyau.

Ex. 8 : a) raisonner sur des vecteurs en appliquant les définitions ; b) utiliser  $g = g \circ f \circ g$  et  $f \circ g \circ f = f$ .

## Indications pour les exercices du TD n° 6

Ex. 1 : a) ok ; b) résoudre  $f((x, y)) = 0_{\mathbb{R}^3}$  ; c) calculer l'image des vecteurs de la base canonique.

Ex. 2 : a) calculer le rang du système formé des images des vecteurs de la base canonique de  $\mathbb{R}^4$  ; b) théorème du rang, puis vérifier que la famille donnée est libre et dans  $\text{Ker}(f)$ .

Ex. 3 : 1. vérifier la définition d'un s.e.v., puis utiliser une base de  $F$  pour trouver une famille génératrice de  $f(F)$  ; 2. trouver une base de  $F$  et appliquer 1.

Ex. 4 : 1. utiliser une base  $(a)$  de  $\text{Im}(f)$  pour calculer  $f \circ f(x)$  ; 2. montrer que l'image par  $g$  d'une base de  $\text{Im}(f)$  est une base de  $\text{Im}(g \circ f)$ .

Ex. 5 : a) compléter une base de  $A$  en une base de  $\mathbb{R}^3$  puis construire une application linéaire telle que  $A \subset \text{Ker}(f)$  et  $\text{Im}(f) = B$  ; b) raisonner par double implication ; construire une application linéaire de noyau  $A$  et d'image  $B$  en complétant une base de  $A$  pour obtenir une base de  $\mathbb{R}^n$ .

Ex. 6 : 1. vérifier que  $f$  est surjectif ; 2. montrer que  $\mathcal{B}$  est libre en partant d'une combinaison linéaire nulle et en composant par  $f$  ; 3. vérifier que l'égalité est vraie pour  $x$  puis pour tous les vecteurs de  $\mathcal{B}$ .

Ex. 7 : raisonner par implication directe et réciproque en exploitant les définitions de l'image et du noyau.

Ex. 8 : a) raisonner sur des vecteurs en appliquant les définitions ; b) utiliser  $g = g \circ f \circ g$  et  $f \circ g \circ f = f$ .